

INHALT

9	Vorbemerkung
	1. Klasse
10	Einschulungsgeschichten
10	Der goldene Schlüssel (1983 und 2005)
15	Der verlorene Stern (1991)
19	Die zwei Melodien (1999)
	Aufsätze
32	Zur Gestaltung des Anfangsunterrichts
36	Vor dem Morgenspruch
44	Geburtstagslied: Leise, leise aufgepasst
45	Buchstabengeschichten
46	Eine Michaeli-Geschichte (A, E, I, O, U)
51	Die Geschichte vom Sonnenlied,
57	Der Dichterwettstreit der Könige (Nachklang zur Einführung der Vokale)
61	Munkepunk und Eckeneck (B, T, Z, M, D, W)
64	Der goldene Ball (die übrigen Konsonanten)
80	Wer wird König der Tiere? (zu den Umlauten)
82	Die Sternenprinzessin – Eine Geschichte zur Zahl Fünf
	2. Klasse
86	Geburtstagslied: Wie ein Bächlein quicklebendig
88	Eröffnungsgeschichte: Der Rabe und die zwei Wanderer
89	Eine Sankt-Martin-Legende
90	Eine Dreikönigsgeschichte: Der mürrische Junge an der Krippe
93	Gedanken zur Legende vom vierten König
100	Äsop und seine Geschichten

140	Fadenspiele
144	Der Schafhirte und die Prinzessin
	3. Klasse
156	Eröffnungsgeschichte: Das Mitbringsel
157	Geburtstagskanon
	4. Klasse
158	Eröffnungsgeschichte: Ein Rätsel
160	Geburtstagskanon
162	Zum Formenzeichnen in der 4. Klasse
	5. Klasse
168	Eröffnungsgeschichte: Der seidene Faden
170	Geburtstagskanon (ab 5. Klasse)
171	Hinweise zu den Klassenspielen (1.– 8. Klasse)
	Aufsätze
183	Fragen an Bilder
197	Zur Wirksamkeit von Gedanken
211	Danksagungen
213	Über den Autor



ONLINE VERFÜGBARE UNTERLAGEN

- (01) Buchstabenbilder
- (02) Schreibepochen (2. Klasse)
- (03) Schreibschrift: Einführungs- und Wiederholungslehrgang
- (04) Die Anfänge des Rechnens
- (05) Hinweise zum Üben des Einmaleins
- (06) Übungsblatt für das schriftliche Rechnen
- (07) Aufgaben für das Formenzeichnen (1.– 4. Klasse)
- (08) Die Anfänge des Geometrieunterrichts:
Freihandgeometrie (5. Klasse), Zirkelmuster (6. Klasse)
- (09) Aquarellthemen (1.– 5. Klasse)
- (10) Übungen für das Malen mit Buntstiften (3. oder 4. Klasse)
Schwarzweiß-Zeichnen (6. Klasse)
- (11) Lieder (1.– 4. Klasse)
- (12) **Klassenspiele**
Hinweise zu den Klassenspielen
Kleines Spiel von den Zwergen und dem Riesen (1. Klasse)
The Goblins and the Giant (1. Klasse)
Die Perle, die bei Nacht leuchtet (2. oder 3. Klasse)
Ein Sankt-Martinsspiel (Anfang 3. Klasse, evtl. auch 2. Klasse)
Martin der Schuster (3. oder 4. Klasse)
Das Spiel vom Brot (Ende 3. oder Anfang 4. Klasse)
Der verlorene Stern (5. Klasse)
Achilleus auf der Insel Skyros (5. oder 6. Klasse)
Die Lichtflamme (6. oder 7. Klasse)
Die Lichtflamme, Blankvers (7. oder 8. Klasse)
- (13) Tafelbilder (1.– 5. Klasse)
- (14) Geburtstagsbilder und -sprüche (1.– 8. Klasse)
- (15) Ein Achtjahreskalender, mit Hinweisen zur Herstellung
- (16) Anleitung zum Falten von Transparentsternen
- (17) Hinweise zur Arbeit mit Eltern
an dem Thema „Film und Fernsehen“,
Gedanken zum 3D-Kino